

Korralikult hooldatud relv kestab kaua



**ANNA
MURASHINA**
Addinol MM OÜ
tehnikadirektor

Paljude jahikaupluste lettidel võib leida universaalseid relvaõlisid, mis kirjelduse järgi sobivad erinevate relvamehhanismide määrimiseks, konserveerimiseks ja puhastamiseks ning ka püssipära hooldamiseks. Kas ühe õliga on tõesti võimalik saavutada häid tulemusi kõikide ülalnimetatud tegevuste puhul? Mida tuleb silmas pida, et relv püsiks kaua töökorras?

Relvamehhanismide määrimiseks loodud õli peab iseloomustama hea roomavus ja nakkevõime kokkupuutel metallipindadega ning suurepärased sööbimisvastased omadused (eelkõige hõõrdepaaride „teras-kergetmetallisulam“ puhul) ja neutraalsus, mida näitab pH väärtus (neutraalsetel õlidel on pH suurus 6–7). Kõrge kvaliteediga toote omaduseks tuleb lugeda kindlasti ka seda, et ta on praktiliselt lõhnatu ning sobib seetõttu hästi jahirelvade hoolduseks. Need nõuded ei ole tegelikult vastuolus nõuetega, mis on esitatud relvaraua puhastamis- ja

konserveerimisvahenditele, kui selle all mõeldakse puhastamist, mida teostatakse pärast pliidi sisaldavate põlemisjälgede eemaldamist või siis pneumorelva puhastamist. Seega, pH-neutraalse relvaõliga võib puhastada püssiraua ja samas tuleb meeles pidada, et kõik püssitoruõlid (näiteks happelised) ei sobi relvamehhanismide määrimiseks.

Nagu näitab praktika, kõrge rõhu ja kuuli suure kiiruse tõttu tekivad ning kogunevad vintpüssi torusse nõgi ja plii. Nõe suurem osa eemaldatakse kergelt pH-neutraalse relvaõliga nt ADDINOL Waffenöl W 18, mille pH väärtus on ca 6,7.

Sama õli on kasutusel ka Saksa relvajõududes ning on mitme Eesti jahimehekiidusõnusaanud. Jahimeestele on meeldinud selle õli „lõhnatus“, mis on oluline, et ulukit võõra lõhnaga minema ei peletaks. Samuti on nimetatud õlil ka NATO heakskiit ja NATO kood (S-761).

Plii täielikuks kõrvaldamiseks tuleb aga kasutada spetsiaalseid segusid, mis on küllaltki agressiivsed reageerimaks terase või mõningate selle koostisse kuuluvate elementidega. Selliste vahendite pakendil on sageli kirjas, et nende kasutamise aeg ei tohi ületada 15 min. Seejärel vintpüssi raud puhastatakse lapiga, töödeldakse leeliselise õliga,

et eemaldada viimsedki nõejäägid ja neutraliseerida agressiivse segu toime. Lõpuks määratakse konserveerimise eesmärgil pH-neutraalse relvaõliga. Siin kehtib reegel: mida happelisem või leeliselisem on puhastusained, seda rohkem tuleb kasutada neutraalset relvaõli kangete puhastusvahendite mõju neutraliseerimiseks ja metalli kaitsmiseks. Õhurelva puhastamiseks kasutatakse ainult pH-neutraalseid õlisid, kuna neil puuduvad püssirohugaasid, mis soodustavad plii jääkide tekkimist relvaraua.

Konserveerimisvahendite omaduseks on hea nakkuvus metallpinnaga, kuid mitte ainult... Nad ei tohi mingil juhul ära kuivada, moodustades kihi, mis võib metallpinnalt eemalduda ning niiskust läbi lasta. Vastupidine on olukord püssipära puhul, siin peab pärast pära töötlemist spetsiaalse õliga tekkima puidu pinnal õhuke lakisarnane kaitsekiht. Selleks sobivad väga hästi taimsed õlid ja värnitsad. Kuid nende kasutamisel tuleb jälgida, et taimne õli või värnits ei satuks relvamehhanismidele, sest need kipuvad relva väikestes piludes ära kuivama ja mehhanismi osad kleepuvad kokku. Pärast seda on küllaltki keeruline leida relvameistrit, kes võtaks selle töö ette, et selline relv jälle töökorda seada.

KÜTILIIN 2009 FINAAL toimub 4.-5.dets.2009 Jaanikese lasketiirus Valgamaal.



Osaleb eelvõistluste tulemuste põhjal 8 paremat võistkonda harjutus VJM ja JME-2
+ 10 individuaalselt sileraud JME-3
+ 10 individuaalselt vintraud VJM-3.

Finaalvõistluste kulude katteks on osalemine tasuta – võistkond 400 krooni, individuaalharjutus 50 krooni.

Eelvõistlused lõpetatakse 31.10.2009 ning protokollid võetakse vastu hiljemalt 10.11.2009.

Jälgi paremusjärjestust www.ejs.ee/kutiliin ja www.ejst.ee/kutiliin.

Lõpptulemused kontrolli internetist www.ejs.ee/kutiliin ja esita pretensioonid hiljemalt 20.11.2009 e-mailile otolux@hot.ee või faksile 767 0119.

Kogu info telefonil 524 7332 Jaan Balodis

MEELDIVATE KOHTUMISTENI!